In this link:

[@tsparticles/react - npm (npmjs.com)](https://www.npmjs.com/package/@tsparticles/react)

Installl package from:

**npm install @tsparticles/react**

**npm install @tsparticles/react @tsparticles/engine**

**npm i @tsparticles/slim**

create file Particule.jsx and add this codes in it:

import { useEffect, useState } from "react";

import Particles, { initParticlesEngine } from "@tsparticles/react";

import { loadSlim } from "@tsparticles/slim";

import "./styles.css";

const Particule = () => {

    const [init, setInit] = useState(false);

    // this should be run only once per application lifetime

    useEffect(() => {

        initParticlesEngine(async (engine) => {

            await loadSlim(engine);

        }).then(() => {

            setInit(true);

        });

    }, []);

    const particlesLoaded = (container) => {

        console.log(container);

    };

    return (

        <Particles

            id="tsparticles"

            particlesLoaded={particlesLoaded}

            options={{

                background: {

                    color: {

                        value: "#0d47a1",

                    },

                },

                style: {

                    display: "flex",

                    position: "absolute",

                    width: "100%",

                    height: " 100%",

                    top:" 0%",

                    left:" 0%",

                },

                fpsLimit: 120,

                interactivity: {

                    events: {

                        onClick: {

                            enable: true,

                            mode: "push",

                        },

                        onHover: {

                            enable: true,

                            mode: "repulse",

                        },

                        resize: true,

                    },

                    modes: {

                        push: {

                            quantity: 4,

                        },

                        repulse: {

                            distance: 100,

                            duration: 0.4,

                        },

                    },

                },

                particles: {

                    color: {

                        value: "#ffffff",

                    },

                    links: {

                        color: "#ffffff",

                        distance: 150,

                        enable: true,

                        opacity: 0.5,

                        width: 1,

                    },

                    move: {

                        direction: "none", enable: true, outModes: { default: "bounce", },

                        random: false,

                        speed: 6,

                        straight: false,

                    },

                    number: { density: { enable: true, area: 800, }, value: 100, },

                    opacity: { value: 0.5, },

                    shape: { type: "circle", },

                    size: { value: { min: 1, max: 5 }, },

                },

                detectRetina: true,

            }}

        />

    )

}

export default Particule;